

## 5. Алгоритм работы мишенного модуля «Комбо» совместно с Пультом команд и контроля попаданий

### Подготовка к работе

Подключить к мишенному модулю «Комбо» все периферийные устройства: источник питания, Пульт команд и контроля попаданий, Световое табло, Внешний звуковой модуль.

Установить режим работы Пульта команд (включить или выключить таймер). Если таймер не включен работа модуля возможна в режиме «свободной тренировки».

Включить питание мишенного модуля.

Проверить и при необходимости установить переключатель на Световом табло в требуемое положение.

Проверить работоспособность и при необходимости отрегулировать громкость звучания внешнего звукового модуля.

### Проведение соревнований

- |   |   |
|---|---|
| <p>1. После представления очередного участника соревнования и выполнения всех подготовительных действий, в т.ч. установки времени на стрельбу (10с), судья (руководитель стрельбы) произносит фразу «ЗАРЯЖАЙ» и нажимает одноименную клавишу на Пульте команд (ПК). Если мишени в это время были открыты, они закрываются автоматически.<br/>Также мишени можно предварительно закрывать нажатием клавиши «МИШЕНИ ЗАКРЫТЬ».<br/>На передней панели Пульта команд загорается белый светодиод, подтверждающий начало отсчета времени, отведенного стрелку для подготовки (60с или иного времени, установленного при сборке ПС).<br/>Через 60с, белый светодиод начинает мигать, звучит зуммер, который можно отключить выключателем, расположенном на правой боковине ПК. Этот момент служит подсказкой судье о необходимости подать следующую команду.</p> | <p>Стрелок снаряжает обойму, заряжает пистолет и имеет возможно производить прицеливание без производства выстрела.</p>   |
| <p>2. Судья командует «ВНИМАНИЕ» и нажимает одноименную клавишу на Пульте судьи.<br/>Белый светодиод гаснет, а рядом с ним на Пульте судьи загорается красный светодиод, подтверждающий отсчет времени 7с (или иного времени, установленного при сборке ПС).</p>  | <p>Стрелок опускает руку вниз под углом не более 45 град. и ожидает команды к стрельбе.</p>   |
| <p>3. Спустя 7с шторы мишеней автоматически открываются, Внешний звуковой модуль (ВЗМ) издает звуковой сигнал, продолжительностью 1с (или иной продолжительности, установленной при сборке ВЗМ), цифровой таймер на Пульте контроля начинает обратный отсчет времени.</p>   | <p>Стрелок ведет стрельбу.<br/>При попадании в мишень пули, мишень закрывается белой шторкой, а на Пульте контроля загорается соответствующий номеру мишени светодиод. Если задействуется Световое табло, загорается или гаснет, в зависимости от установленного режима работы, соответствующий световой индикатор.</p> |

4.	<i>По истечении отведенного на стрельбу времени (10с или иного времени, установленного судьей при помощи кнопок на ПК) Внешний звуковой модуль издает 1с (или иное время) звуковой сигнал, шторы мишеней автоматически закрываются. На Пульте контроля и Световом табло продолжают светиться индикаторы, соответствующие номерам пораженных мишеней.</i>	<i>Стрелок прекращает стрельбу и ждет оглашения результатов.</i>
5.	<i>Судья подводит итоги стрельбы, оглашает результаты и т.д.</i>	<i>Спустя 60с световые индикаторы на Световом табло гаснут.</i>
6.	<i>Судья приглашает очередного участника стрельбы. Закрывает мишени нажатием клавиши «МИШЕНИ ЗАКРЫТЬ». Цикл повторяется.</i>	<i>Мишени закрываются, информация на ПК и Световом табло обнуляется.</i>
7.	<i>Функции кнопок на Пульте дистанционного управления аналогичны функциям клавиш левого переключателя («МИШЕНИ ОТКРЫТЬ» и «МИШЕНИ ЗАКРЫТЬ»).</i>	

#### **Режим «свободной тренировки»**

*При проведении свободной тренировки без ограничения времени показа мишеней (открытого состояния), все процедуры аналогичны описанным выше, таймер не включается. Мишени открываются при нажатии клавиши «МИШЕНИ ОТКРЫТЬ», закрываются при попадании в мишень пули или вручную при нажатии клавиши «МИШЕНИ ЗАКРЫТЬ» по усмотрению спортсмена или тренера.*

Стрельба производится с дистанции 10м 2-мя сериями из 5 выстрелов по мишеням, которые появляются на 12 и 8 секунд (вариант). В рамках одного соревнования время показа мишеней может быть изменено в зависимости от уровня подготовки спортсменов. Используются многозарядные пневматические пистолеты с автоматическим или ручным перезаряданием.

Одновременно с открыванием мишеней запускается внешний таймер (или секундомер), установленный рядом со световым табло. В случае, если на поражение мишеней стрелок затратил меньшее время, чем определено для данной серии, на дисплее таймера отображается оставшееся (неиспользованное) время.

#### **Подведение итогов и определение победителей.**

Лучшим считается спортсмен, поразивший большее количество мишеней в двух сериях. В случае равенства результатов у нескольких участников, лучшим считается стрелок, затративший на поражение мишеней меньшее время.

Допускается проведение соревнований со стрельбой из пневматической винтовки. Условия и порядок выполнения упражнения определяются отдельным регламентом.